



REGOLAMENTO DEL TORNEO HELLAS VERONA VIRTUAL CHAMPIONSHIP

ART.1 OGGETTO

Il presente Regolamento disciplina le caratteristiche del **Torneo** che HELLAS VERONA FOOTBALL CLUB S.P.A. indirà presso la relativa sede legale.

ART.2 DISPOSIZIONI GENERALI

1. Il Gioco prescelto per la realizzazione del **Torneo** è FIFA 17.
2. La *Console* prescelta per la realizzazione del **Torneo** è PLAYSTATION 4.
3. La Squadra con cui affrontare il **Torneo** è HELLAS VERONA.
4. Per ciascuna Partita del **Torneo** saranno settate le seguenti Impostazioni di Gioco:
 - Durata Tempo: 5 minuti
 - Livello di Difficoltà: Leggenda
 - Velocità Gioco: Normale
 - Pallone: Casuale
 - Stadio: Casuale
 - Condizioni Partita: Casuale
 - Stagione: Estate
 - Fascia Oraria: Casuale
5. I Giocatori disporranno di 5 minuti per accedere al Menù Gestione Squadra e apportare le modifiche opportune per la disputa della Partita.
6. Per ciascuna Partita del **Torneo** un componente di HELLAS VERONA FOOTBALL CLUB S.P.A. agirà da Arbitro compilando il tabellino e risolvendo eventuali controversie che dovessero insorgere tra i Giocatori.
7. Nel caso in cui la Partita sia interrotta per causa non imputabile ad HELLAS VERONA FOOTBALL CLUB S.P.A. né ai Partecipanti del **Torneo** (es. blackout elettrico), la stessa dovrà essere rigiocata tenendo conto del risultato maturato fino al momento del disservizio.
8. Qualora si verifichi un *Bug* di entità tale da inficiare l'andamento della Partita, questa dovrà essere rigiocata tenendo conto del risultato maturato fino alla manifestazione del *Bug*.



ART.3

CONFIGURAZIONE DEL TORNEO

1. Il **Torneo** è strutturato su una (i) Fase a Gironi ed una (ii) Fase a Eliminazione Diretta.
2. Ogni Giocatore sfiderà gli Avversari del proprio Girone in Gare di sola Andata.
3. I primi due classificati di ciascun Girone accederanno alla Fase a Eliminazione Diretta.
4. In caso di parità di punteggio tra due o più Giocatori al termine del rispettivo Girone, accederà alla Fase a Eliminazione Diretta il Giocatore con la miglior Classifica Avulsa tenuto conto - nell'ordine - dei seguenti criteri:
 - Scontri Diretti;
 - Differenza Reti Generale;
 - Gol Segnati.Qualora persista ancora la parità, accederà alla Fase a Eliminazione Diretta il Giocatore iscrittosi prima al **Torneo**.
5. Come nella Fase a Gironi, anche nella Fase a Eliminazione Diretta il passaggio del turno è decretato mediante Gare di sola Andata.
6. In caso di parità di punteggio al termine dei 90 Minuti regolamentari, il passaggio del turno è decretato tramite la Lotteria dei Calci di Rigore.

ART.4

FINALE DEL TORNEO

La Finale del **Torneo** sarà disputata a Primiero San Martino di Castrozza, sede del ritiro pre-campionato 2017-2018 della Prima Squadra di HELLAS VERONA FOOTBALL CLUB.

ART.5

PREMI

1. I Finalisti del **Torneo** riceveranno in omaggio una Maglia Ufficiale HELLAS VERONA 2017-2018.
2. Il Vincitore del **Torneo** beneficerà inoltre di un *Match - Day Experience* in occasione di una partita ufficiale che HELLAS VERONA FOOTBALL CLUB disputerà presso lo Stadio Comunale "M. Bentegodi".
3. HELLAS VERONA FOOTBALL CLUB S.P.A. individuerà a sua totale discrezione la partita ufficiale oggetto del *Match - Day Experience*.

ART.6

ISCRIZIONE

1. La partecipazione al **Torneo** è riservata a Giocatori di sesso maschile o femminile di età pari o superiore a 16.
2. Le iscrizioni sono a numero chiuso e aperte dalle ore 00.00 del 12/06/2017 fino alle ore 23.59 del 19/06/2017.
3. La domanda di iscrizione è effettuata compilando il relativo *form* presente sul sito ufficiale di HELLAS VERONA.



ART.7

SELEZIONE DEI PARTECIPANTI

HELLAS VERONA FOOTBALL CLUB S.P.A. esaminerà le domande di iscrizione pervenute selezionando i Giocatori considerati a suo insindacabile giudizio più idonei alla partecipazione al **Torneo**.

ART.8

CONDOTTA

1. Ogni Giocatore è tenuto ad esibire un comportamento irreprensibile nei confronti dell'Avversario e dell'Arbitro.
2. Ogni Giocatore potrà mettere in pausa la Partita fino ad un massimo di 2 volte ed esclusivamente a gioco fermo (Fallo Laterale, Palla Inattiva, Rimessa dal Fondo).
3. E' severamente proibito l'uso di qualsiasi trucco che possa garantire dei vantaggi al Giocatore che ne usufruisce.

ART.9

PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI

1. I provvedimenti disciplinari sono inflitti dall'Arbitro e non sono passibili di contestazione alcuna.
2. I provvedimenti disciplinari sono commisurati alla gravità dell'infrazione e così modulati:
 - Ammonimento;
 - Riduzione del Punteggio Finale durante la Fase a Gironi;
 - Sconfitta a Tavolino per una Partita;
 - Sconfitta a Tavolino per l'intero **Torneo**.

ART.10

PROGRAMMA DEL TORNEO

1. Il **Torneo** si disputerà in Via Francia 21/D presso la sede legale di HELLAS VERONA FOOTBALL CLUB S.P.A. 2. Il Programma del **Torneo** sarà il seguente:
 - Fase a Gironi: indicativamente metà Giugno;
 - Fase a Eliminazione Diretta (fino alla Semifinale): indicativamente fine Giugno;
 - Finale: Luglio.
3. Le date effettive saranno comunicate via e-mail una volta decorsi i termini di iscrizione.